**TWISTER EN ALABANAIS**

Nombre d'élèves : 1 à 4

Matériel : PDF "règle du jeu"

Instructions Twister en albanais (A3)

Tapis de jeu

Horloge "Twister"

* **But du jeu :**

**Poser, sans perdre l'équilibre, les mains et les pieds sur les couleurs énoncées en suivant les instructions en albanais.**

* **Déroulement :**

1. **A tour de rôle, les élèves suivent les indications de l'adulte et se positionnent en conséquence sur le tapis Twister.**
2. **L'adulte tourne l'horloge Twister et annonce à chacun-e des élèves le membre à déplacer (pied ou main + gauche ou droite) ainsi que la couleur sur laquelle le membre doit être déplacé (rouge, vert, bleu, jaune). Tout cela, en albanais.**
3. **L'élève qui réussit à rester debout le plus longtemps gagne la partie.**
4. **Les élèves peuvent s'aider de la pancarte "Instructions Twister en albanais".**